



ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
เรื่อง ผลการคัดเลือกผลงานที่มีวิธีการปฏิบัติที่เป็นเลิศ (Best Practice)
ระดับสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
โครงการพัฒนาและส่งเสริมการจัดการเรียนรู้ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน

ด้วย สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จัดทำโครงการพัฒนาและส่งเสริมการจัดการเรียนรู้ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน โดยมีประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน เรื่อง การพัฒนาและส่งเสริมการจัดการเรียนรู้ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน ประกาศ ณ วันที่ ๖ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๖ กำหนดให้สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาคัดเลือกผลงานที่มีวิธีการปฏิบัติที่เป็นเลิศ (Best Practice) โดยแบ่งผลงานออกเป็น ๓ ประเภท ได้แก่ ประเภทที่ ๑ ผู้สร้างสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ประเภทที่ ๒ ผู้ใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล และประเภทที่ ๓ ผู้ขับเคลื่อนระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน (OBEC Content Center) สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาตามประกาศและหลักเกณฑ์ที่กำหนด

บัดนี้ คณะกรรมการพิจารณาคัดเลือกผลงานที่มีวิธีการปฏิบัติที่เป็นเลิศ (Best Practice) ระดับสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ได้พิจารณาคัดเลือกผลงานทั้ง ๓ ประเภท เรียบร้อยแล้ว สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จึงขอประกาศผลการคัดเลือกผลงานที่มีวิธีการปฏิบัติที่เป็นเลิศ (Best Practice) โครงการพัฒนาและส่งเสริมการจัดการเรียนรู้ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน ตามรายชื่อแนบท้ายประกาศ และสามารถดาวน์โหลดเกียรติบัตรได้ที่ <http://gg.gg/occ2023> หรือ QR CODE ที่แนบ

จึงประกาศให้ทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๒๗ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๖

(นายพัฒนา พัฒนทวีตล)

รองเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน รักษาการแทน
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน



QR CODE

ดาวน์โหลดเกียรติบัตร

เอกสารแนบท้าย ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
เรื่อง ผลการคัดเลือกผลงานที่มีวิธีการปฏิบัติที่เป็นเลิศ (Best Practice)
โครงการพัฒนาและส่งเสริมการจัดการเรียนรู้ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน

ประเภทผู้สร้างสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล

ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน	ระดับ
๑	นางสาวลัดดาวัลย์ รุมรัตน์	โรงเรียนวัดใหญ่ชัยมงคล(ภาวนารังสี)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา พระนครศรีอยุธยา เขต ๑	นวัตกรรมสื่อการเรียนรู้ดิจิทัลแบบผสมผสานบน Metaverse ห้องเรียนเสมือน "Computing science KruAom's" รายวิชา เทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) โดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้แบบใช้ ปัญหาเป็นฐาน เพื่อพัฒนาทักษะการคิดเชิงคำนวณของผู้เรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒	ยอดเยี่ยม
๒	นางสาวทศวรรณ ประภาศร	โรงเรียนบ้านหนองสาหร่าย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ร้อยเอ็ด เขต ๑	สื่อการเรียนรู้การอ่านสะกดคำ รายวิชาภาษาไทย ระดับ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑-๓ บนระบบ OBEC Content Center	ยอดเยี่ยม
๓	นายฉัตรพงศ์ ชูแสงนิล	โรงเรียนบ้านหัวคลอง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นราธิวาส เขต ๒	การพัฒนา Micro-Learning เรื่องการกลั่นแกล้งบนโลกโซเชียล	ยอดเยี่ยม
๔	นายพิพิธพัฒน์ ณ น่าน	โรงเรียนดงเจนวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา พะเยา	การพัฒนาบทเรียนมัลติมีเดียเสริมทักษะการเรียนรู้ เรื่อง การสร้างคำ ในภาษาไทย สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑	ยอดเยี่ยม
๕	นางสาวจิรพรรณ ราชบุรี	โรงเรียนบ้านหนองแรม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา กำแพงเพชร เขต ๑	การสร้างสื่อการเรียนรู้วิชาภาษาอังกฤษ เรื่อง Weather – สภาพอากาศ เพื่อพัฒนาทักษะการฟัง การพูด การอ่าน และการเขียน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕	ยอดเยี่ยม
๖	นายฉัตรระกูล คำมูล	โรงเรียนเด่นไม้ซุงวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ตาก เขต ๑	เกมบันไดงูการบวก (ผจญภัยล่าสมบัติโจรสลัดการบวก)	ยอดเยี่ยม
๗	นางสาวกมลณัชนัน ชุ่มพระวงศ์	โรงเรียนบ้านหนองแก (สามัคคีวิทยา)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา กาญจนบุรี เขต ๑	การพัฒนาทักษะด้านวิทยาการคำนวณของนักเรียนประถมศึกษาปีที่ ๖ ด้วยสื่อนวัตกรรม CODING ไชรหัสลับ เทียวกาญจนบุรี	ยอดเยี่ยม
๘	นางนัยนา อนุชชัย	โรงเรียนบ้านตาพราม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สุรินทร์ เขต ๓	การสร้างและพัฒนาสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ประกอบการเรียนรู้วิชา วิทยาศาสตร์ เรื่อง การศึกษาพันธุศาสตร์ของเมนเดล ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓ บนระบบ OBEC Content Center	ยอดเยี่ยม



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน	ระดับ
๑๕๐	นายสุเมธ บุสโร	โรงเรียนบ้านหาร	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสงขลา เขต ๒	สื่อมัลติมีเดีย เรื่องสระในภาษาไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑	ชมเชย
๑๕๑	นางสาวจันทิมา บุญบำรุง	โรงเรียนยุงทองวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาหนองบัวลำภู เขต ๒	การพัฒนาสื่อประกอบการเรียนรู้วิชาภาษาไทย "มือนักศรจรยผันเสียงอักษร" บนระบบ Obec Content Center	ชมเชย
๑๕๒	นางสาวกาญจนา นุชสาย	โรงเรียนป่อทองวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาปราจีนบุรี เขต ๒	สื่อวีดิทัศน์ "รู้เท่าทันป้องกันอาชญากรรมไซเบอร์"	ชมเชย
๑๕๓	นายสุนทร ชุมศรี	โรงเรียนเมืองพลาการภูมิ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษามุกดาหาร	การพัฒนาสื่อประกอบการเรียน วิชาวิทยาการคำนวณ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ บนระบบ OBEC Content Center	ชมเชย
๑๕๔	นายณัฐวัฒน์ วรรณชัย	โรงเรียนอนุบาลศรีสะเกษลัย (บ้านหาดสูง)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุโขทัย เขต ๒	เกมเพื่อการศึกษา The Dungeon & Dragon เรื่องหน้าที่ของอวัยวะ ในระบบย่อยอาหาร สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖	ชมเชย
๑๕๕	นางสาวชุตติกาญจน์ พลศิริ	โรงเรียนบ้านหันตู่เหนือ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษามหาสารคาม เขต ๓	การใช้งานโปรแกรม SCRATCH	ชมเชย
๑๕๖	นางสาวเกตน์สิริ ขำรักษา	โรงเรียนวัดโพธิ์กรู (ผินผดุง)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเพชรบุรี เขต ๒	การพัฒนาทักษะการเรียนรู้การเขียนโปรแกรม Scratch โดยการสร้างรูปทรงเรขาคณิตด้วยโปรแกรม Scratch "รูปวงกลม"	ชมเชย
๑๕๗	นางพรรณรพี บุญจันทร์	โรงเรียนอนุบาลบ้านด่านลานหอย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุโขทัย เขต ๑	การเขียนโปรแกรมภาษา Scratch แบบมีทางเลือกมากกว่า ๒ ทาง ด้วยคำสั่ง If-Else	ชมเชย
๑๕๘	นางสาวลักขณ์ มณีวระ	โรงเรียนบ้านกาดฮาว	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงใหม่ เขต ๒	การพัฒนาสื่อประกอบการเรียน รายวิชาวิทยาการคำนวณ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔	ชมเชย
๑๕๙	นางสาวสิริลักษณ์ สิงขรณ์	โรงเรียนนครไทย	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษาพิษณุโลก อุตรดิตถ์	การพัฒนาเอกสารประกอบการเรียน รายวิชาการสร้างเกมเบื้องต้น ๖๒๐๒๘๔ เรื่องการสร้างเกมด้วยโปรแกรม construct ๒	ชมเชย
๑๖๐	นายศรารุช เฟื่องวัน	โรงเรียนบ้านโนนกง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอำนาจเจริญ	สื่อประกอบการสอนรายวิชาสุขศึกษา ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑	ชมเชย



ประเภทผู้ใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล

ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน	ระดับ
๑	นายณัฐ พฤชามาลา	โรงเรียนสวนหม่อม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครราชสีมา เขต ๑	การจัดการเรียนรู้ ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center ในรูปแบบ Active Learning	ยอดเยี่ยม
๒	นางอานีตา วัฒนพันธ์	โรงเรียนบ้านราโมง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ยะลา เขต ๓	รายงานผลการใช้สื่อการเรียนการสอน ระบบนิเวศ : ความสัมพันธ์ของ สิ่งมีชีวิตใน OBEC Content Center on OBEC Content Center	ยอดเยี่ยม
๓	นางสาวจิรพิศ มุ่งสุข	โรงเรียนหนองโตง "สุรวิทยาคม"	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สุรินทร์ เขต ๑	การพัฒนาทักษะการเชื่อมโยงความรู้สู่ความคิดสร้างสรรค์ ทางคณิตศาสตร์เรื่อง การประยุกต์ใช้รูปที่มีแกนสมมาตร ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ โดยใช้สื่อการสอนผ่าน OBEC Content Center และการจัดกิจกรรมการสอนเชิงรุก Active Learning	ยอดเยี่ยม
๔	นางสาวพิมพ์พันธุ์ จันทะหัง	โรงเรียนบ้านบางแก้ว (สำนักงาน สลากกินแบ่งสงเคราะห์ ๔๔)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เพชรบุรี เขต ๑	การใช้ ADDIE Model ออกแบบการจัดการเรียนรู้เชิงรุก โดยใช้รูปแบบ การสอนแบบสืบเสาะหาความรู้ (The 5 E's of Inquiry-Based Learning) เรื่อง การออกแบบอัลกอริทึมด้วยการเขียนผังงาน สำหรับ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕ โรงเรียนบ้านบางแก้ว (สำนักงาน สลากกินแบ่งสงเคราะห์ ๔๔)	ยอดเยี่ยม
๕	นางชนิตาภา อสิพงษ์	โรงเรียนอนุบาลพยุห์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ศรีสะเกษ เขต ๑	การพัฒนาทักษะการเรียนการสอนวิชาเทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) ผ่านระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center โดยใช้ รูปแบบจำลอง KUAS MODEL	ยอดเยี่ยม
๖	นางสาวปิยนุช คำเหลา	โรงเรียนเหล่าใหญ่ภูน้ำข่าวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา ขอนแก่น	การพัฒนาทักษะการเรียนรู้ในรายวิชา วิทยาศาสตร์ ๑ เรื่อง หน่วยพื้นฐานของสิ่งมีชีวิต ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ โดยผ่าน การจัดการเรียนรู้ Predict-Observe-Explain (POE) ร่วมกับ แนวทางการบริหารจัดการแบบ PDCA เสริมด้วยสื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center	ยอดเยี่ยม



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน	ระดับ
๑๑๖	นางธัญชนก คงมณี	โรงเรียนบ้านนาสิ่ง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เลย เขต ๓	OBEC Content Center สื่อนำรู้ สู่การเรียนรู้แบบ Active Learning	ทองแดง
๑๑๗	นายศักดิ์กรินทร์ ชนะสงคราม	โรงเรียนวัดทุ่งหล่อ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครศรีธรรมราช เขต ๓	ผลการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นร่วมกับสื่อมัลติมีเดียของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕	ทองแดง
๑๑๘	นางสาววงเดือน นพรวีพร	โรงเรียนวัดโบสถ์ (อินทรีราษฎร์บำรุง)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ราชบุรี เขต ๒	การจัดการเรียนรู้ราย วิชาวิทยาศาสตร์ เรื่อง อาหารและสารอาหาร โดยใช้กระบวนการจัดการเรียนแบบ Active Learning ร่วมกับ สื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center	ทองแดง
๑๑๙	นายนิธิทัศน์ ชัยกวอด	โรงเรียนบ้านโนนอุดม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สกลนคร เขต ๓	การจัดการเรียนรู้เชิงรุก โดยใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล วิชาคณิตศาสตร์ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓	ทองแดง
๑๒๐	นางสาวพีรญา ปรากฏโท	โรงเรียนนครไทย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา พิษณุโลก อุตรดิตถ์	การใช้สื่อการสอน (เกม) เพื่อยกระดับการเรียนรู้ เรื่องตรรกศาสตร์ รายวิชาคณิตศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔	ทองแดง
๑๒๑	นางสาวนิลาวัลย์ ศรีวัฒนา	โรงเรียนบริหารแจ่มใสวิทยา ๓	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา สุพรรณบุรี	การพัฒนาโมเดล เรื่อง ความร้อนกับการเปลี่ยนแปลงของสสาร ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้แบบจำลองเป็นฐานร่วมกับเทคนิค การสอนแบบอุปมาอุปไมย	ทองแดง
๑๒๒	นายชาคริต ทรายทอง	โรงเรียนครูสภา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา กาญจนบุรี เขต ๓	การยกระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรู้รายวิชาภาษาไทย โดยใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัลระบบ OBEC Content Center	ทองแดง
๑๒๓	นางวัลย์ลิกา มุสิแดง	โรงเรียนวัดศรีมงคล	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครศรีธรรมราช เขต ๑	การพัฒนาทักษะการอ่านออกเขียนได้ โดยใช้แบบฝึกทักษะ และคลิปวิดีโอการสอนด้วยกระบวนการ Active Learning	ทองแดง
๑๒๔	นางสาวจารีประห์ เดชประสิทธิ์ศักดิ์	โรงเรียนบ้านตะโละหลอ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ยะลา เขต ๑	การพัฒนาทักษะจำแนกสำนวนที่เป็นคำพังเพยและสุภาษิต โดยใช้ สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ระบบ OBEC Content Center ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๖๖	ทองแดง

